

## MMA Ablaufplan 01.11. bis 04.11.2016

Zeit	Dienstag 01.11.	Mittwoch 02.11.	Donnerstag 03.11. (nähere Infos s. nächste Seite)	Freitag 04.11.
10-12 Uhr	Dok-Filmfestival/ Netzkulturtage		MM 3.1. "Sind Daten das Öl des 21. Jahrhunderts?" Impuls- und Diskussionsformat mit Malte Spitz	Dok-Filmfestival/ Netzkulturtage
12-14 Uhr	Dok-Filmfestival/ Netzkulturtage			Dok-Filmfestival/ Netzkulturtage
14-16 Uhr	Dok-Filmfestival/ Netzkulturtage	MM 3.3. Avancierte Gestaltung		Dok-Filmfestival/ Netzkulturtage
16-18 Uhr	Dok-Filmfestival/ Netzkulturtage	MM 3.3. Avancierte Gestaltung	Netzkulturtage: Gamescon (bis 19 Uhr)	Dok-Filmfestival/ Netzkulturtage

Weiterführende Informationen zu den Veranstaltungen am Donnerstag (3. November):

**10-12 Uhr (st!): „Daten sind das Öl des 21. Jahrhunderts.“ Gruppendiskussion mit Malte Spitz**

„Daten sind das Öl des 21. Jahrhunderts.“ Diese, von Politik und Wirtschaft oft wiederholte Aussage treibt den Datenschutzexperten, Grünen-Politiker und Aktivisten Malte Spitz um. Worum geht es eigentlich bei diesem Vergleich, der gleichermaßen Verheißung und Bedrohung ist? Was sind die sozialen, ökonomischen aber auch kulturellen Folgen der systematischen Förderung von Daten durch modernste Technologien und wie ist politisch damit umzugehen?

Die Gruppendiskussion wird aus einem ersten Vortrag zum Thema Datenschutz bestehen und anschließend aus einem kürzeren Input zu dem Thema mit einer anschließenden Diskussion mit allen Beteiligten.

**16-19 Uhr (st!): Gaming Day - Games-Con für Newbies und Neugierige**

World of Warcraft, Counter-Strike oder Minecraft werden von Millionen Fans gespielt. Die Spieltitel stehen in Produktionskosten, Dramaturgie und Effekten dem Kino in keiner Weise mehr nach und sind wirtschaftlich enorm erfolgreich. Ihre Communities vernetzen sich weltweit und sind in allen Altersgruppen und sozialen Schichten zu finden. Unabhängig davon halten sich Vorurteile gegenüber Computerspielen und Spielern.

Bei der Games Con für Newbies und Neugierige geben Medienstudenten Einblick in die Onlinespielwelten, stellen verschiedenen Genres vor und leiten die Besucher an, selbst Minecraft, GTA und World of Warcraft zu spielen.

Dr. Susanne Vollberg (Institut für Musik, Medien- und Sprechwissenschaften, MLU Halle-Wittenberg) begleitet die Veranstaltung mit einem wissenschaftlichen Impuls über die Faszination von Computerspielen und einer Austauschrunde über die im Spieleworkshop gewonnen Eindrücke am Ende.

Die Veranstaltung ist für Lehrer als Bildungsmaßnahme des Landesinstituts für Schulqualität und Lehrerbildung Sachsen-Anhalt (LISA) anerkannt.

## Links:

[http://www.dok-leipzig.de/festival/programmuebersicht/content item 631344/DOK Leipzig 2016 -  
Zeitplan.pdf](http://www.dok-leipzig.de/festival/programmuebersicht/content_item_631344/DOK_Leipzig_2016_-_Zeitplan.pdf)

<https://swap-netzkultur.de/>